

REGULAMIN

Międzyszkolnej Ligi Szachowej SAS 2026/2027

Rozgrywki online dla uczniów szkół podstawowych na platformie ChessKid

Najważniejsza zasada organizacyjna

Główna Liga i SAS Online nie wymagają od szkoły organizowania turniejów, prowadzenia zapisów, tworzenia kont ani udostępniania sali lub sprzętu. SAS tworzy konta ChessKid i nadaje uczestnikom anonimowe, ujednolicone pseudonimy. Obowiązki szkoły są minimalne; dodatkowy Puchar Szkół jest dobrowolny.

§ 1. Organizator i cele

1. Organizatorem programu i rozgrywek jest Szkolna Akademia Szachowa (SAS).
2. Celem Ligi jest popularyzacja szachów wśród dzieci, stworzenie regularnej rywalizacji międzyszkolnej oraz umożliwienie uczniom reprezentowania swojej szkoły w formule online.
3. Rozgrywki prowadzone są z wykorzystaniem platformy ChessKid.
4. Udział szkoły i uczniów jest bezpłatny i nie wymaga uczestnictwa w płatnych zajęciach SAS.
5. Harmonogram rozgrywek stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

§ 2. Formaty rozgrywek

1. Liga Międzyszkolna SAS - 9 kolejek, zasadniczo jedna w miesiącu, w soboty o godz. 10:00 czasu polskiego. Uczeń reprezentuje szkołę, ale może grać z domu, szkoły lub innego miejsca z dostępem do Internetu. Wyniki liczą się do głównej klasyfikacji szkół.
2. SAS Online - turnieje w pozostałe aktywne soboty o godz. 10:00 czasu polskiego. Są przeznaczone do regularnej praktyki; tworzą ranking indywidualny i ranking aktywności, ale nie są doliczane do głównej klasyfikacji szkół.
3. Puchar Szkół SAS - trzy dobrowolne wydarzenia w sezonie, rozgrywane wyłącznie z terenu szkoły, z osobną klasyfikacją pucharową. Udział w Pucharze nie jest warunkiem udziału w Lidze.

§ 3. Uczestnicy i zgłoszenia

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć uczniowie klas 1-8 szkół podstawowych zgłoszonych do programu.
2. Uczeń reprezentuje szkołę, do której uczęszcza; w danym sezonie może reprezentować jedną szkołę.
3. Udział dziecka wymaga zgłoszenia przez rodzica lub opiekuna prawnego za pomocą formularza przygotowanego przez SAS.
4. Nie jest wymagane posiadanie kategorii szachowej ani wcześniejsze doświadczenie turniejowe.
5. Nieobecność w pojedynczym wydarzeniu nie wyklucza ucznia z kolejnych turniejów.

§ 4. Konta ChessKid i prywatność

1. SAS zapewnia uczestnikom bezpłatne konta ChessKid Basic niezbędne do udziału w rozgrywkach.
2. Każdemu uczestnikowi SAS nadaje unikalny pseudonim turniejowy według jednolitego schematu identyfikującego szkołę i numer uczestnika, np. SPXX_01, SPXX_02.
3. Pseudonim nie zawiera imienia ani nazwiska dziecka i jest używany w rozgrywkach, wynikach oraz klasyfikacjach SAS.
4. SAS prowadzi wewnętrzne przyporządkowanie pseudonimu do uczestnika wyłącznie w celu obsługi zapisów, rozgrywek, wyników i komunikacji organizacyjnej.
5. Uczestnik nie może samodzielnie zmienić pseudonimu używanego w rozgrywkach SAS bez zgody organizatora.
6. W publicznych wynikach i klasyfikacjach może być prezentowany pseudonim uczestnika oraz reprezentowana szkoła, bez ujawniania pełnego imienia i nazwiska dziecka.
7. Rodzice przekazują dane bezpośrednio poprzez formularz SAS; szkoła nie ma obowiązku przekazywania SAS danych osobowych uczniów. Szczegółowa informacja o administratorze danych, celach i podstawach przetwarzania oraz prawach rodzica/opiekuna jest udostępniana przy formularzu zgłoszeniowym.

§ 5. Obowiązki szkoły

1. Szkoła wskazuje jedną osobę do kontaktu organizacyjnego z SAS.
2. Szkoła przekazuje rodzicom przygotowaną przez SAS informację o zapisach oraz - w miarę możliwości - kolejne krótkie komunikaty dotyczące rozgrywek.

3. Szkoła nie prowadzi zapisów, nie tworzy ani nie administruje kontami ChessKid, nie nadaje pseudonimów, nie kojarzy zawodników i nie prowadzi klasyfikacji.
4. Szkoła nie ponosi opłat za udział w Lidze.
5. W Lidze Międzyszkolnej i SAS Online szkoła nie ma obowiązku udostępniania sali, pracowni komputerowej ani sprzętu.
6. Jeżeli szkoła dobrowolnie przystępuje do Pucharu Szkół SAS, zapewnia na czas wydarzenia stanowiska komputerowe z Internetem oraz osobę sprawującą opiekę nad uczniami na terenie placówki.

§ 6. Obowiązki SAS

1. SAS przygotowuje formularze, prowadzi zapisy, tworzy lub udostępnia konta ChessKid, nadaje ujednolicone pseudonimy turniejowe i przypisuje uczestników do odpowiednich grup szkolnych.
2. SAS publikuje harmonogram, przygotowuje turnieje, prowadzi komunikację organizacyjną, wyniki oraz klasyfikacje.
3. SAS zapewnia szkołom gotowe komunikaty dla rodziców i podstawowe wsparcie organizacyjne związane z udziałem w programie.
4. SAS informuje o istotnych zmianach organizacyjnych możliwie wcześniej.

§ 7. Liga Międzyszkolna SAS

1. Liga obejmuje 9 kolejek od października 2026 r. do czerwca 2027 r., zgodnie z Załącznikiem nr 1.
2. Standard każdej kolejki: 6 rund systemem szwajcarskim, tempo 10 minut + 5 sekund za każde posunięcie.
3. Planowany czas jednej kolejki Ligi wynosi około 2-2,5 godziny.
4. Kolarzenia i obsługa partii odbywają się za pośrednictwem platformy ChessKid.
5. Uczestnik może grać z dowolnego miejsca, o ile posiada urządzenie i stabilne połączenie z Internetem.

§ 8. Klasyfikacja szkół w Lidze

1. Wynik szkoły w danej kolejce stanowi suma punktów zdobytych przez 3 najlepszych uczniów reprezentujących tę szkołę. Jeżeli startuje mniej niż 3 uczniów, liczy się suma wyników wszystkich startujących.
2. Do końcowej klasyfikacji sezonu wlicza się 7 najlepszych wyników szkoły z 9 kolejek. Dwie najsłabsze lub opuszczone kolejki mogą zostać odrzucone.
3. Przy równej liczbie punktów w klasyfikacji końcowej decyduje kolejno: większa suma wyników szkoły ze wszystkich 9 kolejek, większa liczba zwycięstw w kolejkach, wyższy wynik szkoły w ostatniej wspólnie rozegranej kolejce, a następnie decyzja organizatora zgodna z zasadą fair play.
4. Klasyfikacja indywidualna każdej kolejki jest prowadzona niezależnie od klasyfikacji szkół.

§ 9. SAS Online

1. SAS Online odbywa się w pozostałe aktywne soboty wskazane w harmonogramie.
2. Standard SAS Online: 5 rund, tempo 5 minut + 3 sekundy za każde posunięcie; planowany czas wydarzenia około 60-75 minut.
3. Uczestnik może grać z domu, szkoły lub dowolnego miejsca z dostępem do Internetu.
4. Wyniki tworzą ranking indywidualny i ranking aktywności; nie są doliczane do głównej klasyfikacji szkół.

§ 10. Puchar Szkół SAS

1. Puchar Szkół SAS jest dodatkowym, dobrowolnym formatem dla zainteresowanych placówek.
2. W sezonie 2026/2027 planowane są trzy Puchary, zgodnie z Załącznikiem nr 1.
3. Uczniowie uczestniczą w Pucharze wyłącznie z terenu swojej szkoły, pod opieką osoby wskazanej przez placówkę.
4. Standard Pucharu: 6 rund, tempo 10 minut + 5 sekund za każde posunięcie.
5. Puchar ma osobną klasyfikację i nie wpływa na tabelę główną Ligi Międzyszkolnej.

§ 11. Fair play

1. Uczestnicy zobowiązani są do samodzielnej gry.
2. Podczas partii zabronione jest korzystanie z silników szachowych, programów analizujących pozycję, podpowiedzi innych osób lub innych niedozwolonych źródeł pomocy.
3. W przypadku uzasadnionego podejrzenia naruszenia zasad organizator może zweryfikować partie, anulować wynik lub wykluczyć uczestnika z danego wydarzenia.

4. W sprawach dotyczących dzieci organizator stosuje zasadę proporcjonalności i w pierwszej kolejności dąży do wyjaśnienia sytuacji.

§ 12. Problemy techniczne

1. Uczestnik powinien przed startem sprawdzić urządzenie, przeglądarkę/aplikację oraz połączenie z Internetem.
2. SAS nie odpowiada za indywidualne awarie urządzenia lub połączenia internetowego uczestnika.
3. W przypadku awarii platformy obejmującej większą liczbę uczestników SAS może opóźnić start, przerwać wydarzenie, zmienić jego formułę lub wyznaczyć nowy termin.
4. Informacja o decyzji organizatora jest przekazywana uczestnikom możliwie szybko.

§ 13. Nagrody ChessKid Gold

1. W wybranych rozgrywkach SAS organizator może przyznawać wyróżniającym się uczestnikom czasowy dostęp do ChessKid Gold.
2. Nagrody mogą być przyznawane za wyniki sportowe, regularność i aktywność.
3. Liczba nagród oraz okres dostępu Gold są ogłaszane przed danym wydarzeniem.

§ 14. Zmiany harmonogramu i postanowienia końcowe

1. W razie konieczności zmiany zaplanowanego terminu SAS poinformuje szkoły i uczestników z możliwie dużym wyprzedzeniem; planowo nie później niż 14 dni przed wydarzeniem. W sytuacjach nagłych termin ten może być krótszy.
2. Zmiany regulaminu lub harmonogramu nie wpływają wstecz na wyniki zakończonych wydarzeń.
3. Warunkiem udziału dziecka w rozgrywkach jest akceptacja regulaminu przez rodzica lub opiekuna prawnego w formularzu zgłoszeniowym.
4. W sprawach nieuregulowanych decyzję podejmuje organizator, kierując się zasadami fair play, bezpieczeństwem dzieci i sprawnym przebiegiem rozgrywek.
5. Kontakt organizacyjny: kontakt@szkolnaakademiaszachowa.pl, tel. 790 790 463.

Podsumowanie dla szkoły

Po starcie szkoła pozostaje głównie kanałem informacyjnym i wskazuje osobę kontaktową. SAS obsługuje zapisy, konta ChessKid i pseudonimy uczestników. Główna Liga nie wymaga udostępniania sali. Dodatkowy Puchar wymaga pracowni i opiekuna tylko wtedy, gdy szkoła dobrowolnie zdecyduje się w nim uczestniczyć.